

INTRODUCTION

Une entreprise acquiert et produit tout au long de son activité un grand nombre de documents. Certains sont vitaux, doivent être conservés pour répondre à l'environnement réglementaire. D'autres encore, les documents tels que les comptes-rendus, les rapports, les documents bureautiques, peuvent être consultés dans le but de prendre une décision. Par conséquent, la gestion et la conservation des documents au sein de l'entreprise sont des activités essentielles.

Pour plus de rapidité, la gestion des documents et des fichiers, qui se faisait par programmes classiques après qu'ils soient reçus via le réseau, doit se faire directement via un outil Framework qui est le système de gestion de contenu web.

Les systèmes de gestion de contenu (S.G.C) pour le Content Management System (C.M.S), sont des Systèmes intégrés et multiplate-forme permettant aux entreprises et aux organisations de gérer rapidement et facilement le contenu dynamique et rédactionnel d'un site Web.

Les (CMS) permet la présentation et l'examen des documents pour une conférence. Le système présente les types d'utilisateurs suivants: Administrateur, Éditeur, Auteur, et auteur ayant chacun des rôles différents. Les administrateurs sont en mesure d'ajouter des conférences, attribuer des rédacteurs de conférences, connexion, déconnexion, la recherche de documents, et afficher avis. Les auteurs peuvent se connecter et télécharger leurs documents à une conférence, la recherche, télécharger des documents, créer un compte, et la déconnexion. Les examinateurs ont la possibilité de télécharger le document pour examen, les documents, connexion, déconnexion, avis de vue, créer un compte, et la recherche de documents. Au départ, une révision ne peut être vue par l'auteur et l'éditeur de conférence. L'éditeur a la capacité de libérer l'examen qui permet à l'auteur de voir les résultats de l'examen. Les éditeurs peuvent également se connecter, déconnecter, chercher des documents, créer un compte, affecter leurs auteurs à une conférence, attribuer aux examinateurs de documents, et libérer avis pour le visionnement.

Les CMS existants depuis les années 80, CMS commence comme un projet étudiant pour un cours de conception de logiciels à l'Université Drexel. Il est construit sur la base du principe de conception SOA et il offre une belle interface utilisateur Web à la recherche et une interface de service Web simple. CMS est également un projet open source étant hébergé

Introduction

sur sourceforge.net. Il est construit à l'aide de nombreux outils et logiciels open source pour réduire les efforts de développement et d'améliorer la qualité du produit final. Mais ils ont évolués pour donner naissance à des CMS dédiés, citons par exemple les ECM (entreprise content manager) pour la gestion de contenu des entreprises, ou bien les CCMS (Conference CMS) pour la gestion des conférences.

Dans cette perspective, nous intéressons aux systèmes de gestion de contenu dédiés aux événements, ce qui inclut les Conférences, les congrès, les séminaires et les journées de travail. Notre système doit ainsi gérer en particulier les éléments suivants :

- Gestion des utilisateurs (Administrateur, Lecteurs, Chercheurs).
- Gestion des articles.

L'objectif de ce projet est de mettre en place une application informatique pour gérer toutes les activités liées à l'organisation d'une conférence. Annonce, réception des articles de la part des chercheurs ; émission des articles envers les lecteurs, réception des évaluations de la part des lecteurs et émission des décisions finales envers les chercheurs.

Afin d'atteindre cet objectif, ce manuscrit est organisé comme suit :

Le premier chapitre sert à décrire les systèmes de gestion de contenu en générale, décrit les CMS, les CMS dédiés aux conférences ainsi que les GED.

Le deuxième chapitre concerne l'analyse des besoins fonctionnels du système ainsi que la conception. Cette partie a été réalisée au-dessous du langage de modélisation UML.

Le dernier chapitre présente les différents outils utilisés ainsi dans le développement de notre site, son architecture et son fonctionnement.

Finalement, nous terminerons par une conclusion générale afin de résumer nos résultats, et suggérer les perspectives attendues.